

Čipový systém

návod na zapojení a užívání



Technická data

Řídící jednotka (VI200)

Napájecí napětí 12/24 AC/DC

99 úložných míst v paměti

Přípojka pro Mini-C-čtečku (anténu) přes oboustranný CODIX-bus

2 relé (10 Amp / 24V DC, 120 V AC)

Relé režim- nastavitelná doba Zapnuto/Vypnuto nebo Impuls (01..99vteřin)

Externí tlačítko k otevírání napojitelné k přímému ovládnání obou relé

30ti vteřinové hlášení chyby po 8 špatně zadaných kódů

2 volně připojitelné LED (červená a zelená - 12voltů)

Pracovní teplota -15°C až 50°C

Pracovní vlhkost 0 % r.h. až 95 % r.h. (nekondenzující)

Napojení napájecího napětí



←

12 / 24V AC/DC

←

Čtecí jednotka (Mini-C)

Kompaktní přenosná čtecí jednotka (Proximity anténa)

Kompletní čtečka se třemi žilkovanými kabely

Čtecí vzdálenost - cca 6..8 cm

Funkční pouze společně s vyhodnocovací jednotkou (VI200)

Ergonomický design v ABS skřínce

Napájecí napětí 9V DC

Bzučák a LED pro optické a akustické zpětné hlášení

Zelená LED jako ukazatel statutu pro relé 1

Červená LED jako ukazatel statutu pro relé 2



Připojení k řídicí jednotce (sběrnice CODIX)



+ 9V ----- červená
GND ----- černá
DATA ----- bílá

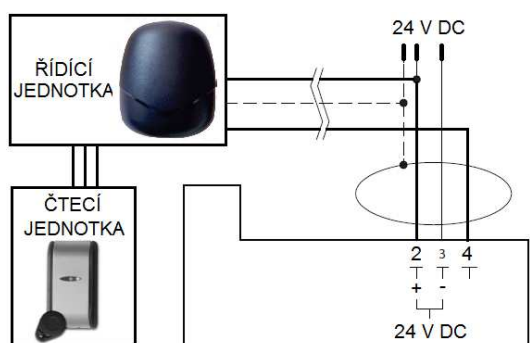
Maximálně mohou být paralelně připojeny 3 antény (MINI C) na jedné vyhodnocovací jednotce VI200.

Zapojení

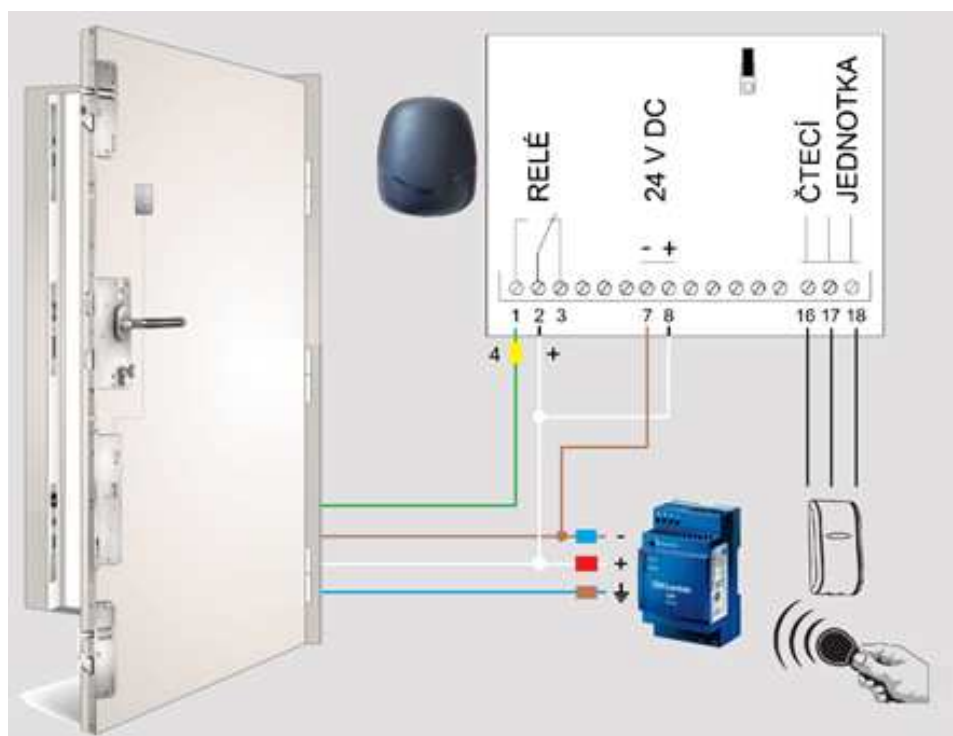
Komponenty



Zapojení k zámku AS3600



Zapojení řídicí jednotky



Čtečka čipů je určena k montáži na stěnu (zeď) na požadované straně. Kabel čtecí jednotky se přivede k řídicí jednotce.

Čtečka čipů je vhodná pro vnitřní i venkovní oblast (IP67). U antény se nachází 2metrový kabel (CodixBus), který musí být veden k vyhodnocovací jednotce. Tento kabel může být prodloužen maximálně na 100 metrů. Pro montáži antény slouží přiložená vrtací šablona. Stříbrně obarvenou plastovou krytku lze ze spodní strany odstranit dvěma křížovými šroubováky. Pod ní se nacházejí 3 díry pro upevňovací šrouby. Jestliže se anténa montuje skrytá, nesmí být přítomny kovové díly. Anténový signál prochází pouze neželezným médiem – jako je například dřevo, plast, kámen... atd.

Tři LED diody v anténě (čtecím zařízení) ukazují stav. Po toto platí:

žlutá LED		- bliká = připraven	(bliká-li s dvojitou frekvencí u nepřístupného kódu nebo špatného zadání)
zelená LED	- svítí	= relé 1 je zapnuto	
červená LED	- svítí	= relé 2 je zapnuto	

Řídicí jednotka se instaluje na interiérové straně do dodané schránky či do jiné chráněné pozice. Destička řídicí jednotky s klávesnicí se do schránky připevní dodaným montážním materiálem. K řídicí jednotce se připojí kabel čtečky čipů, napájení a k výstupnímu relé se připojí ovládané zařízení (zámek). Schéma zapojení je znázorněno na obrázcích výše.

Pod krytkou schránky se nachází klávesnice, jejíž pomocí můžete programovat. Klávesnice obsahuje číselná tlačítka 0-9 a písmena A a B (přičemž B je malé kulaté tlačítko nad číslicí 1).

Krytka vyhodnocovací jednotky se musí posunout nahoru, abyste ji mohli otevřít. Plošný spoj se připevní ze spodu na plastovou základní desku. V něm jsou vlevo a vpravo k dispozici 2 zálomy pro upevňovací šrouby a na středu průchodka pro kabel. Šroubovákem se nechají vylomit.

Vyhodnocovací jednotka disponuje přes 99 úložišti. Každé úložiště může být obsazeno jedním čipovým klíčem. Tímto může být na jedné vyhodnocovací jednotce připojeno a přihlášeno až 99 klíčů. Kromě obsazení čipovým klíčem může být úložiště obsazeno i číselným kódem / kombinací. Tím se může proces otevření dveří zaktivovat i použitím klávesnice.

Pro ovládání motorických zámků se používá relé 1. Kabel ze zámku označen číslicí „4“ musí být spojen se svorkou 1. Ke svorce 2 se přivede napájecí napětí zámku. Když se sepne relé 1 (na anténě svítí zelená LED) nastane otevření zámku. Relé 2 není využito.

Obsazení svorek:

Svorka	Popis
1..3	Relé 1 střídavý kontakt
4..6	Relé 2 střídavý kontakt
7..8	zajištění napájení 12/24 voltů AC/DC (polarizace - jakákoliv)
9..10	volné nastavení zelené LED 9= mínus; 10=plus (12voltů DC)
11..12	volné nastavení červené LED 11= plus; 12= mínus (12voltů DC)
13..14	pokud jsou tyto dva kontakty propojeny – zapne relé 1
14..15	pokud jsou tyto dva kontakty propojeny – zapne relé 2
16..18	CodixBUS – zde se připojuje anténa (čtecí zařízení). Zde mohou být v provozu paralelně až 3 antény
	16 = DATA = bílá
	17 = GND = černá
	18 = + = červená

Programování

Následující logika platí při všech programovacích postupech na vyhodnocovací jednotce (Následující kroky musí být prováděny postupně. Pro tento postup neexistuje časový limit. Můžete nastavit tedy v klidu):

[_____]+[B]+[_]+[_]+[_]+[A]+[B]	
* * * * *	
* * * * * .)	Potvrzovací tlačítko
* * * * *	
* * * * * .))))))	Ukončovací tlačítko
* * * * *	
* * * * * .)))))))))	Uživatelský kód (volitelný)
* * * * *	
* * * * * .)))))))))	Paměť [01..99]
* * * * *	
* * * * * .)))))))))	Programovací kód
* * * * *	
* * * * * .)))))))))	Potvrzovací tlačítko
* * * * *	
* * * * * .)))))))))	Master/hlavní kód (volitelný)

Master/hlavní kód (volitelný)

Při dodávce byl hlavní kód smazán a nemusí se tedy zadávat. Jestliže je master kód zadán, pro vstup do programovacího módu je nutné zadat master kód. Následným stiskem tlačítka B se vstoupí do programovacího módu. Po vstupu do programovacího módu se na řídicí jednotce rozsvítí žlutá LED. Master kód lze vložit sekvencí : master kód+B+0+00+nový master kód+A+B.

Potvrzovací tlačítko

Toto malé kulaté tlačítko se nachází v horní části číselné klávesnice [1]. Toto tlačítko souží pouze k přístupu a k opuštění programovacího módu.

Programovací kód

Tento kód (jednomístné číslo) oznamuje elektronice, které dané následující funkce chcete uskutečnit:

- [0] = Master kód změnit nebo nahrát uživatelský kód do paměti (při změně master kódu zadat Paměť „00“)
- [1] = Relé 1 doba spuštění (0..99) změnit nebo změnit EIN/AUS status (00) (zapnuto/vypnuto)
- [2] = Relé 2 doba spuštění (0..99) změnit nebo změnit EIN/AUS status (00) (zapnuto/vypnuto)
- [3] = Relé vložit do paměti
- [8] = Smazat všechna místa v paměti
- [9] = Smazat jednotlivé místo v paměti

Paměť

Do paměti můžete uložit až 99 uživatelských kódů. Neexistuje žádná kontrola, zda je paměť plná. Tzn. - jestliže existuje na daném místě již nějaký kód (v případě nedostatku místa) bude tento přepsán. Důležité je – vždy do paměti zadávat dvoumístné kódy tedy [0]+[1]; [0]+[2]; [1]+[0]; [1]+[1] atd... Master kód je uložen na pozici „00“.

Uživatelský kód (volitelný)

Na tomto místě je buď čipový klíč držen před anténou, nebo sem lze zadat 1..8 místnou číselnou kombinaci, která má umožnit vstup. Uživatelský kód je použit pouze tehdy, má-li být zadán nový kód. U všech dalších programovacích postupů postačí zadání paměti.

Ukončovací tlačítko

Toto tlačítko ukládá nastavení k danému místu v paměti. Nastavení jsou však platná teprve tehdy, když opustíte paměť stisknutím tlačítka (B) Žlutá LED dioda se tím zhasne. Toto tlačítko slouží také jako ukončení jestliže má být provedeno otevření pomocí číselné kombinace.

Příklad: Uživatelský kód „123456“ byl uložen do paměti. Pokud budou tato čísla zadána popořadě a poté bude stisknuto tlačítko [A] - přidělené relé se sepne.

Zrušení MASTER kódu:

Vypnout napájení
jumper /závorník zasunout do obou stanovišť
zapnout napájení
žlutá LED dioda bliká a je slyšitelný pípavý signál
závorník zasunout do jednoho stanoviště
žlutá LED dioda svítí
stisknout tlačítko [0]+[0]+[0]
stisknout tlačítko [A]
stisknout tlačítko [B]

Master kód je nyní vypnut a nemusí se již zadávat

Příklady: Programování čipového klíče

stisknout tlačítko (B)	svítí žlutá LED dioda
stisknout tlačítko [0]	vložit programovací a uživatelský kód
stisknout tlačítko [0] + [1]	zvolena paměť 01
přidržit čipový klíč u antény/čtecího zařízení	bzučák krátce zapípá
stisknout tlačítko [A]	ukončovací tlačítko
stisknout tlačítko (B)	žlutá dioda je vypnuta

Kontrola:

Přidržte čip před anténou – relé 1 se musí slyšitelně sepnout a zelená LED dioda na anténě se krátce rozsvítí.

Příklad: Programování číselného kódu

stisknout tlačítko (B)	svítí žlutá LED dioda
stisknout tlačítko [0]	vložit programovací a uživatelský kód
stisknout tlačítko [1] + [0]	zvolena paměť 10
zadat číselný kód např. [1]+[2]+[3]	požadovaná číselná kombinace
stisknout tlačítko [A]	ukončovací tlačítko
stisknout tlačítko (B)	žlutá dioda je vypnuta

Kontrola:

Stiskněte číselný kód a tlačítko [A]. Relé 1 musí slyšitelně sepnout a zelená LED dioda na anténě se krátce rozsvítí

Příklad: Smazání jednoho místa paměti

stisknout tlačítko (B)	svítí žlutá LED dioda
stisknout tlačítko [9]	smazat jednotlivé uložení programovacího kódu
stisknout tlačítko [0] + [2]	zvolena paměť 02
stisknout tlačítko [A]	ukončovací tlačítko
stisknout tlačítko (B)	žlutá dioda je vypnuta

Paměť 2 je smazána, je jedno, jestli tam byl naprogramován čipový klíč nebo číselný kód.

Příklad: Smazání celé paměti

stisknout tlačítko (B)	svítí žlutá LED dioda
stisknout tlačítko [8]	smazat všechna uložení programovacího kódu
stisknout tlačítko [9] + [9]	celá paměť
stisknout tlačítko [A]	ukončovací tlačítko
stisknout tlačítko (B)	žlutá dioda je vypnuta

Celá paměť je smazána, je jedno, jestli tam byly naprogramovány čipové klíče nebo číselné kódy

Osoba	Číslo v paměti	Uživatelský kód	Čipový klíč
	01		
	02		
	03		
	04		
	05		
	06		
	07		
	08		
	09		
	10		
	11		
	12		
	13		
	14		
	15		
	16		
	17		
	18		
	19		
	20		
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		
	30		
	31		
	32		
	33		
	34		
	35		
	36		
	37		
	38		
	39		
	40		
	41		
	42		
	43		
	44		
	45		
	46		
	47		
	48		
	49		
	50		

	51		
	52		
	53		
	54		
	55		
	56		
	57		
	58		
	59		
	60		
	61		
	62		
	63		
	64		
	65		
	66		
	67		
	68		
	69		
	70		
	71		
	72		
	73		
	74		
	75		
	76		
	77		
	78		
	79		
	80		
	81		
	82		
	83		
	84		
	85		
	86		
	87		
	88		
	89		
	90		
	91		
	92		
	93		
	94		
	95		
	96		
	97		
	98		
	99		